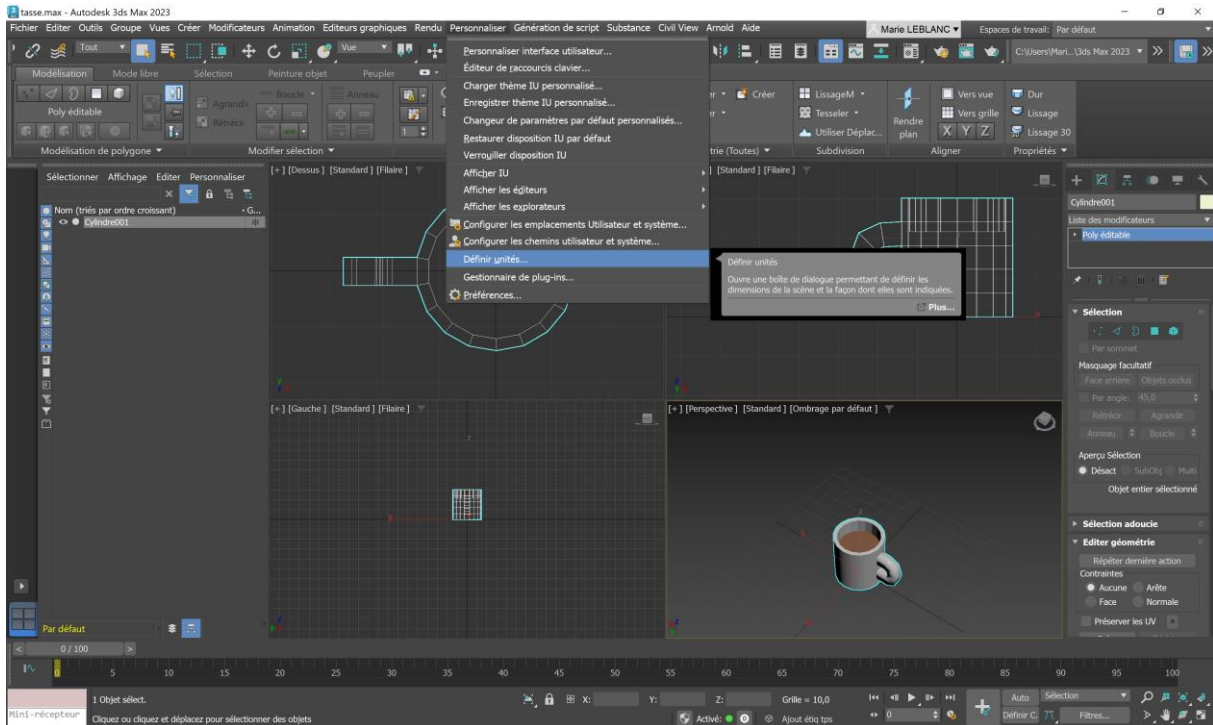
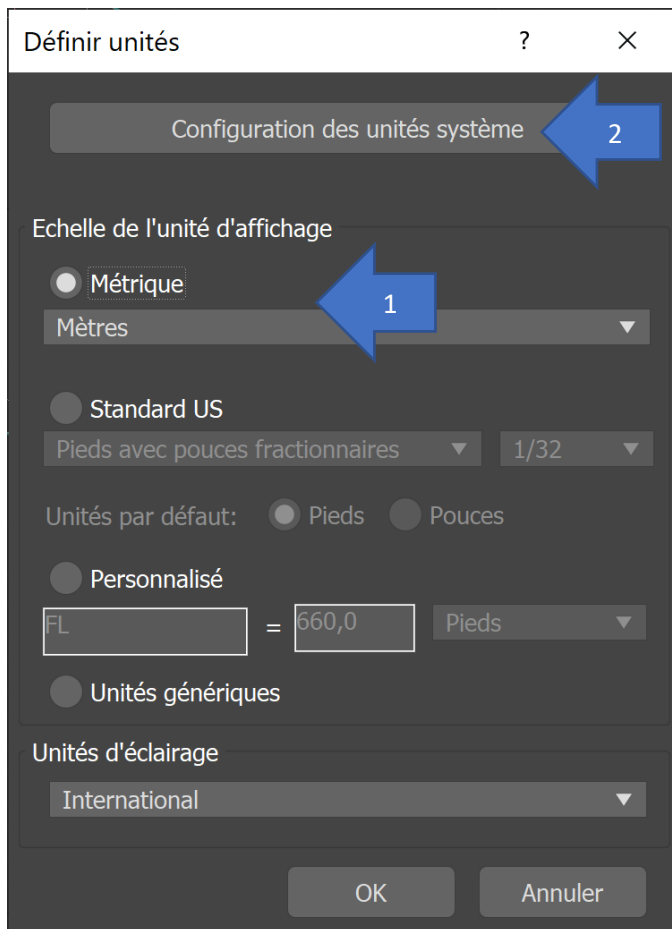


# Paramétrer l'échelle dans 3DSmax



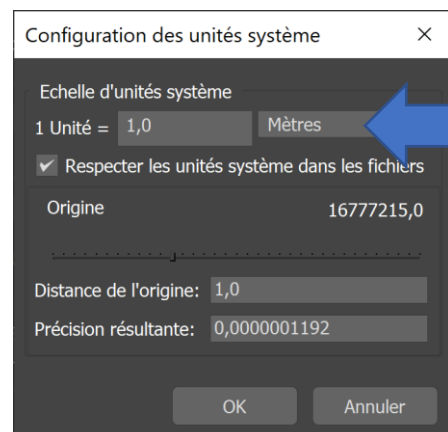
Menu Personnaliser>Définir unités...



1 Choisir Métrique dans Echelle de l'unité d'affichage

2 Cliquer sur Configuration des unités système pour modifier l'unité de base

Et choisir l'unité Mètres (ou Centimètres...) dans le menu déroulant



NB : Une fois cette échelle faite elle sera identique dans Unity (1 unité = 1m)